Pourquoi Isaac organise ces Jeux ?

1) Raison annoncée / But ultime du jeu : créer le monde ultime dans le 10e Jeu, dans lequel Isaac et Klaus pourraient vivre. Klaus mort, il projette ce dernier sur Kurt (si Kurt agit comme Klaus)

2) Raison « policière » : Isaac purge la société. Premiers jeux moins violents. 1er jeu : punition adéquate 9e jeu : punition disproportionnée

3) Raison stratégique : Construction d’un guet-apens avec ces jeux : attire Leonhard, Grace… etc !!!

4) Raison psychologique : Isaac est malsain, il a envie de se défouler.

Isaac veut retrouver le Klaus qu’il a perdu (il le trouve en Kurt, qu’il considère innocent).

Il veut se venger des personnes qui ont fait du mal à Klaus dans le dernier Jeu, et aussi créer un monde dans lequel lui et Klaus vont pouvoir vivre (comme s’il annulait la mort de Klaus)

Isaac a vu un semblant de bien, d’abnégation en Kurt, quand il a essayé avec Grace de retrouver Klaus.

Klaus sensible, il